



Принцип наименования и маркировки видеосерверов «AGRG VideoСервер»

XXX «AGRG VideoСервер	xS	XXX	XXX	XXX	XX	XXXX	xx	XX»
1	2	3	4	5	6	7	8	9

1. Если компьютерная платформа настроена для приёма видеосигнала от видеокамер, обрабатывает видеосигнал для сбора аналитической информации или хранит видеосигнал на встроенных дисках, это **Видеосервер**. Если компьютер отображает видеосигнал полученный от видеосервера, это **Рабочая станция**.
2. Если в устройстве есть элементы избыточности (резервированный блок питания и аппаратный RAID контроллер) это модель маркируется как **iS**. Все остальные модификации — **vS**.
3. Если устройство спроектировано для работы в каком либо проекте, или является отраслевым решением, то это отражается в его маркировке. Используется не более 4х букв латинского алфавита в верхнем регистре. Например: **GPN, LGT** и т.п.
4. Если видеосервер принимает и обрабатывает аналоговый сигнал до 4CIF, то указывается индекс **CV** (component video) и количество каналов. Например: **CV16**. Если принимает и обрабатывает аналоговый сигнал выше 4CIF, то указывается индекс **HD** (high density) и количество каналов. Например: **HD8**. Если принимает и обрабатывает IP сигнал, то указывается индекс **IP** и количество каналов. Например: **IP32**.
5. Указывается разрешение видеосигнала. Для **CV** – **1CIF, 2CIF, 4CIF**. Для **HD** и **IP** разрешение в мегапикселях — **0,7MPx, 1MPx, 2MPx, 3MPx** и т.д.
6. Указывается максимальный темп оцифровки (не записи!) по камерам. Допустимы только целочисленные значения, например: **8fps, 15fps, 25fps**.
7. Указывается размер видеоархива. Не размер диска или дисков, которые стоят в видеосервере, а именно **РАЗМЕР** видеоархива. Размер округляется по арифметическим правилам до целого числа. Например: установлено два диска по 4 терабайта, а реальный размер видеоархива $(4000+4000) \cdot 7\% = 7440$ и округляется до **7Tb**. Но, если стоит один диск 4 терабайта, то $4000 \cdot 7\% = 3720$ и округляется до **4Tb**. Если в системе используется RAID, то после размера, без разделителей указывается тип RAID в формате: **R1, R10, R5, R60**. Например: **7TbR5**
8. Указывается возможность отображения видеопотоков на мониторах. Например: **m0, m2, m4** и т.п. Важно: индекс **m0** обозначает не физическую невозможность подключения монитора, а невозможность вывода видеопотоков в рабочем режиме.
9. Указывается исполнение корпуса видеосервера. Возможные индексы:
 - **1R** – корпус высотой 1U и глубиной до 800 мм для монтажа в 19” стойку
 - **2R** – корпус высотой 2U и глубиной до 800 мм для монтажа в 19” стойку
 - **3R** – корпус высотой 3U и глубиной до 800 мм для монтажа в 19” стойку
 - **4R** – корпус высотой 4U и глубиной до 800 мм для монтажа в 19” стойку
 - **mT** – корпус формата «мини башня» с высотой до 360 мм.
 - **MT** – корпус формата «средняя башня» с высотой от 360 до 460 мм.
 - **BT** – корпус формата «большая башня» с высотой от 460 мм.
 Этот индекс не указывается для видеосерверов проекта **INDY**.

Если видеосервер обрабатывает комбо системы (аналог + IP), то в индексе, поля 4,5 и 6 повторяются для каждого типа камер.

Например, маркировка комбо системы из 16 аналоговых и 5 IP камер может выглядеть вот так:

Видеосервер «AGRG VideoСервер iS GPN CV16.4CIF.25fps.IP5.2MPx.25fps.18TbR5.m2.4R»